Hackeando a estrutura

# Descrição

A história é sobre um hacker, uerlei, que está tentando invadir um sistema de um computador de outra pessoa, uiliã, e para isso precisa saber em que tipo de estrutura é baseado o armazenamento e execução de processos desse sistema. Com as habilidades de hacker dele, já conseguiu acesso a essa estrutura mas somente pode fazer dois tipos de operação sobre ela:

1. *PUSH X*: que coloca o número de um processo X na estrutura
2. *POP: que retorna o número de processo que é retirado da estrutura*

Uerlei executou uma sequencia de operacoes sobre a estrutura mas não conseguiu descobrir que tipo de estrutura de dados o sistema é baseado: pilha, fila, nenhuma ou indeterminado. Então ele pediu sua ajuda.

Uerlei enviou por email para você a sequência de comandos que ele executou sobre o sistema junto com os retornos das operações do tipo *POP* e pediu que você determinasse a estrutura. Porém, nem tudo são flores. Além dessa dificuldade toda, no momento que uerlei enviou a sequência para você através da internet o sistema de uiliã identificou o vazamento de dados sensíveis e, na tentativa de dificultar o vazamento, embaralhou a ordem dos pacotes na mensagem.

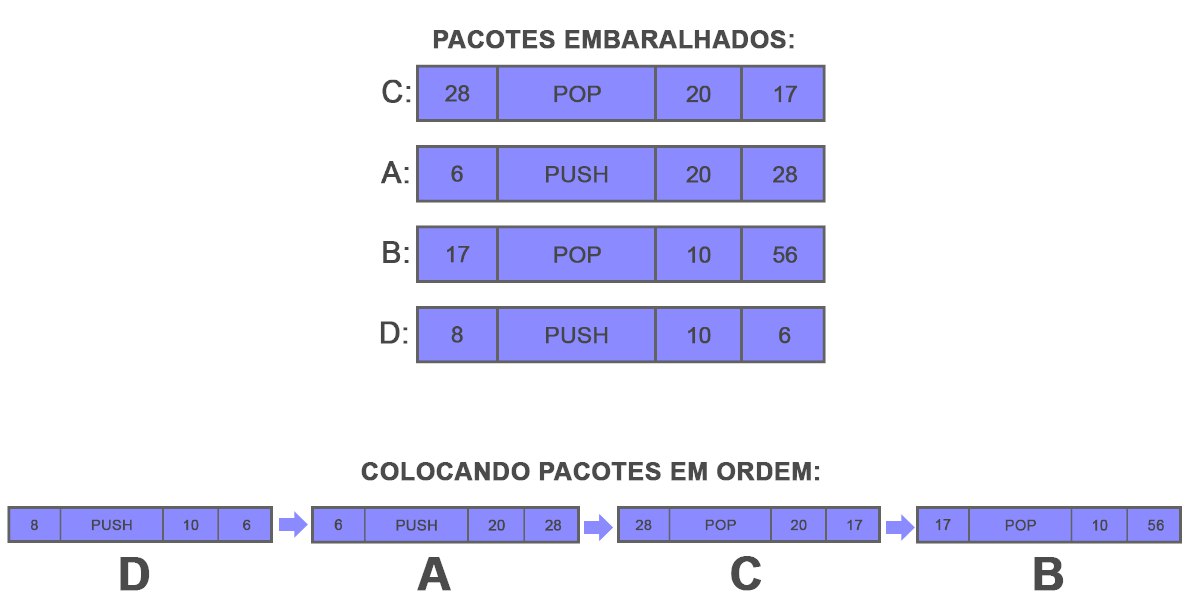
Mais detalhadamente: o protocolo de internet havia quebrado a sequência em vários pacotes menores que contém partes da sequência original. Cada pacote é composto de 4 coisas: *COD\_ESQ, CMD, ARG e COD\_DIR.*

*CMD* é um comando da sequência, ou seja, é a palavra *POP* ou *PUSH. ARG* é o número do processo inserido na estrutura se *CMD* for *PUSH*, ou é o número do processo que foi retornado da estrutura caso o comando tenha sido *POP*. *COD\_ESQ* e *COD\_DIR* são códigos gerados pelo próprio protocolo e servem para determinar o pacote que fica à frente e o que fica atrás desse pacote. Se um pacote A, por exemplo, tiver seu *COD\_DIR* igual ao *COD\_ESQ* de um pacote B então o pacote A vem imediatamente antes do pacote B na sequência de envio. Não existem dois pacotes diferentes com mesmo *COD\_ESQ* e não existem dois pacotes diferentes com mesmo *COD\_DIR*.

Para ilustrar considere um pacote no seguinte formato:

**[*COD\_ESQ, CMD, ARG, COD\_DIR*]**

Agora considere os seguintes pacotes embaralhados:



Ou seja, a ordem é:

D => A => C => B

Logo a sequência original de comandos executados por uerlei foi:

PUSH 10

PUSH 20

POP 20

POP 10

Ou seja, uerlei inseriu o processo 10, depois o processo 20, e quando quando executou uma retirada o sistema retornou o 20 e quando fez uma segunda retira o sistema retornou 10. Com isso é visível que o sistema funciona como uma estrutura de dados do tipo **pilha.**

Sua tarefa é, dado a sequência embaralhada de pacotes recebida, determinar qual é o tipo de estrutura de dados que é similar ao funcionamento do sistema: pilha, fila, nenhuma dessas ou ambas.

# Especificações de entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro N sendo a quantidade de pacotes recebidos. Cada uma das N linhas seguintes possui quatro coisas: COD\_ESQ, CMD, ARG, COD\_DIR representando os componentes do pacote de acordo como explicado na descrição.

# Especificações de saída

A saída consiste de uma única linha contendo uma das quatro mensagens: “pilha” (caso o sistema de uiliã só possa ser uma pilha), “Fila” (Caso só possa ser uma fila ), “nenhuma” (Caso não possa ser nem fila e nem pilha) ou “ambas” (caso possa ser tanto uma fila quanto uma pilha).

# Exemplos

|  |  |
| --- | --- |
| **Exemplo de entrada** | **Exemplo de saída** |
| 4  28 POP 20 17  6 PUSH 20 28  17 POP 10 56  8 PUSH 10 6 | pilha |

|  |  |
| --- | --- |
| **Exemplo de entrada** | **Exemplo de saída** |
| 2  11 PUSH 5 22  22 POP 5 33 | ambas |

|  |  |
| --- | --- |
| **Exemplo de entrada** | **Exemplo de saída** |
| 10  70 PUSH 34 80  20 POP 5 30  10 PUSH 5 20  60 POP 13 70  90 POP 55 100  80 POP 8 90  40 PUSH 8 50  30 PUSH 13 40  100 POP 34 110  50 PUSH 55 60 | fila |